

---

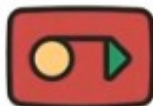
# КАК СТАТЬ НАСТАВНИКОМ ПРОЕКТОВ

---

Алексей Федосеев

Завершение проекта, валидация и верификация

**Лекториум**  
lektorium.tv



по заказу  
Академии наставников

2019

## Завершение проекта, валидация, верификация

Когда мы должны завершить наш проект? Как понять, что проект завершен?

Проблема, ради которой был запущен проект, решена	Проблема не решена
	не уложились в сроки
	закончились ресурсы (не можем выплатить зарплату, нет денег на материалы)
	продукт не решает проблему (ошиблись в какой-то момент, недостаточно четко сформулировали проблему)
	продукт не нужен заказчику

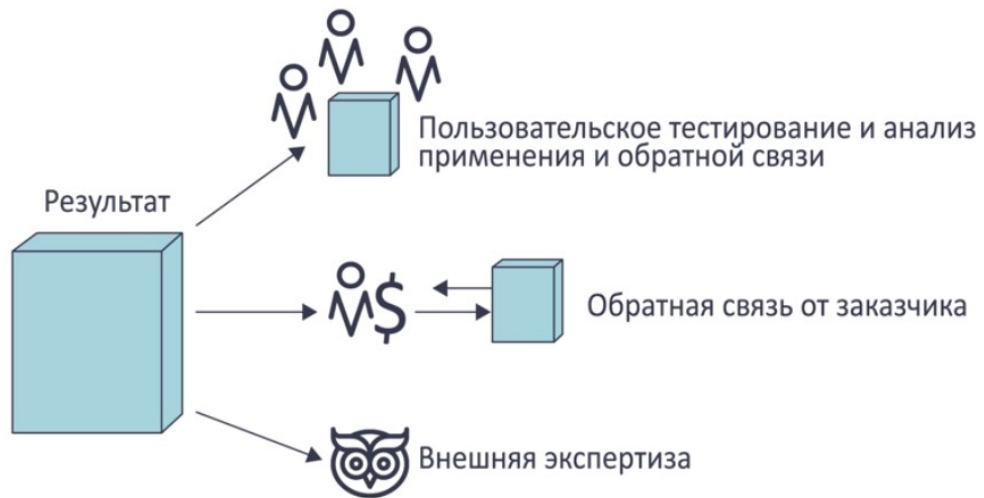
Для того чтобы оценить успешность проекта, есть два инструмента:

1. **Верификация** — сравнение того, что мы сделали, с тем, что задумывалось. Можно провести испытание, тестирование. Верификация хороша на любом этапе проекта: чем раньше вы обнаружите ошибку, тем лучше. Эта работа может быть выполнена внутри команды: вы можете взять документы, составленные в начале проекта, и по пунктам сравнить ожидаемый результат с действительным (укладываетесь ли вы в нужную стоимость, соответствуют ли фактические технические характеристики исходным расчетам и т. д.)



2. **Валидация** — проверяем, решает ли проблему то, что мы сделали. Валидация требует выхода за рамки команды. Можно проанализировать, как ваш проект работает в среде (пользовательское тестирование); вам может дать обратную связь заказчик; можно обратиться к внешнему эксперту. Валидацию тоже лучше провести как можно раньше, когда вы только сформулировали проблему, придумали какую-то идею, нарисовали дизайн. Важно в начале проекта поговорить с заказчиком, чтобы понять, в нужном ли направлении вы двигаетесь.

При этом валидация уместна на каждом этапе проекта. Когда вы получили первый прототип, полезно вовлечь в процесс тестирования пользователей.



Отклонение в самом начале может привести к большому отклонению в конце, потому что ошибки имеют свойство накапливаться. Если же мы правильно спланировали проект, встроили в него этапы верификации и валидации, тогда у нас есть шансы уложиться в заданные рамки.