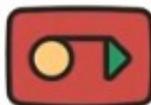

КАК СТАТЬ НАСТАВНИКОМ ПРОЕКТОВ

Алексей Федосеев

Завершение проекта, валидация и верификация

Лекториум
lektorium.tv



по заказу
Академии наставников

2019

Завершение проекта, валидация, верификация

Когда мы должны завершить наш проект? Как понять, что проект завершен?

Проблема, ради которой был запущен проект, решена	Проблема не решена
	не уложились в сроки
	закончились ресурсы (не можем выплатить зарплату, нет денег на материалы)
	продукт не решает проблему (ошиблись в какой-то момент, недостаточно четко сформулировали проблему)
	продукт не нужен заказчику

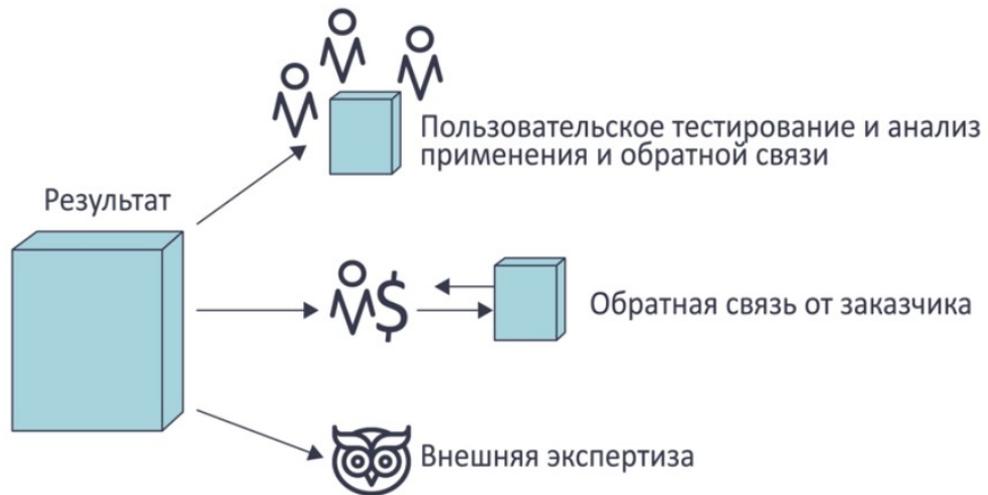
Для того чтобы оценить успешность проекта, есть два инструмента:

1. **Верификация** — сравнение того, что мы сделали, с тем, что задумывалось. Можно провести испытание, тестирование. Верификация хороша на любом этапе проекта: чем раньше вы обнаружите ошибку, тем лучше. Эта работа может быть выполнена внутри команды: вы можете взять документы, составленные в начале проекта, и по пунктам сравнить ожидаемый результат с действительным (укладываетесь ли вы в нужную стоимость, соответствуют ли фактические технические характеристики исходным расчетам и т. д.)



2. **Валидация** — проверяем, решает ли проблему то, что мы сделали. Валидация требует выхода за рамки команды. Можно проанализировать, как ваш проект работает в среде (пользовательское тестирование); вам может дать обратную связь заказчик; можно обратиться к внешнему эксперту. Валидацию тоже лучше провести как можно раньше, когда вы только сформулировали проблему, придумали какую-то идею, нарисовали дизайн. Важно в начале проекта поговорить с заказчиком, чтобы понять, в нужном ли направлении вы двигаетесь.

При этом валидация уместна на каждом этапе проекта. Когда вы получили первый прототип, полезно вовлечь в процесс тестирования пользователей.



Отклонение в самом начале может привести к большому отклонению в конце, потому что ошибки имеют свойство накапливаться. Если же мы правильно спланировали проект, встроили в него этапы верификации и валидации, тогда у нас есть шансы уложиться в заданные рамки.